



# SPILLEREGLEMENT

FOR

# BEDRIFTSBOWLING





### HVEM KAN DELTA?

En spiller må, for å kunne delta på et lag, være medlem av et Bedriftsidrettslag.

Ektefelle/samboer kan delta for ektefelle/samboers lag, men ikke dersom det finnes bowlinglag på vedkommendes arbeidsplass.

Dispensasjoner vil i visse tilfelle kunne gis. Skriftlig søknad sendes utvalget.

### DET ER IKKE TILLATT Å GÅ UT PÅ BANEN FØR FOREGÅENDE KAMP ELLER TURNERING ER FERDIGSPILT!

Samtidig må de som er ferdig med sine kamper forlate banen straks. (Finregning kan foregå andre steder i hallen.) Kun laget, med event. Skriver, kan oppholde seg på banen.

### OVERTRAMPLYSET SKAL ALLTID VÆRE PÅ

Overtramp er gjort når en spiller med noen del av kroppen berører noen del av banen eller andre bygningsdetaljer forbi eller til side for overtrampslinjen før kulen har nådd bakre støtpute. En klar overtramp skal markeres, selv om overtrampsdetektoren ikke har slått ut. At overtrampsdetektoren er ute av funksjon på en eller flere av banene, har ingen innvirkning på de resterende banene.

### **I følgende tilfeller regnes slaget som gyldig, men uten at felte kjegler medregnes:**

Kjegler som slås ned eller skyves fra sin plass av en kule som først har gått i rennen, skal ikke medregnes. Slike kjegler skal reises opp. Dersom en kjeGLE slås ned av reisemekanismer, skal den ikke medregnes. Dette gjelder også kjegler som har blitt slått overende av en kjeGLE som har vært i berøring med deler av





reisemekanismen, og derved blir satt i bevegelse. Slike kjegler skal settes tilbake på den plass de opprinnelig sto.

Gjenstående kjegele® etter første slag som velter etter at den/de er satt på plass av reisemekanismer, skal ikke medregnes, men settes tilbake på sin opprinnelige plass før andre slaget tas.

### **Et slag regnes som ugyldig dersom noen av følgende tilfeller inntreffer, og slaget skal tas om igjen:**

Dersom det, like etter at slaget er tatt, men før kulen har passert en tenkt linje gjennom kjegele nr. 1 (på tvers av banen), oppdages at en eller flere kjegler mangler i oppsettet, skal slaget erklæres for ugyldig. Dette gjelder også dersom en eller flere kjegler faller overende før kulen har nådd fram.

Varsel om manglende kjegele må gis av spilleren selv, medspiller eller turneringsfunksjonær.

Dersom en spiller blir hindret av en annen spiller, tilskuer eller funksjonær mens det utføres et slag, men før det er fullført, skal spilleren straks enten godta resultatet av slaget eller forlange kjegele satt opp på nytt og ta slaget om igjen. Dersom kulen kommer i berøring med et fremmedlegeme som ligger på banen, skal slaget erklæres ugyldig.

Gjennomslag (splitt) betyr en kjegeleoppstilling der en eller flere kjegler som har sin plass foran eller mellom to andre er falt ned.

**Miss** er gjort når spiller ikke slår **strike** eller **spare**.

På spilleskjemaet markeres:

Strike med X

Spare med /

Miss med 0 eller -





## SPILLER MÅ MØTE TIL TURNERING OG LIGAKAMP I GOD TID

Alle spillerne på et lag må møte i god tid og MÅ være spilleklar minst fem minutter før kampstart, (hvis ikke annet er avtalt med konkurrerende lag). Frammøte til turnering er MINIMUM 15 min. før start.

Protester på feil som blir rapportert senere enn 30 min. etter at kampen er ferdig, tas ikke til følge.

Ved deltagelse i turnering SKAL SPILLESKJEMA LEVERES etter endt spill. Dette gjelder om man har fullført eller ikke. Unnlattelse vil bli straffet som usportslig opptreden.

## BRUK AV RESERVER

Bedriftsserien i bowling for damer/herrer er et lagspill for 3 spillere. En spiller kan ikke være fast deltaker for mer enn ett lag. Det kan benyttes reserver, men reserve kan kun spille for ett lag pr. serierunde.

## UTSETTELSE AV KAMPER

Utvalget gir normalt ikke tillatelse til utsettelse av kamper. Ved behov for utsettelse skal **motstander** kontaktes. Dersom denne er villig til å godta utsettelse, må ny spilletid avtales med hallen. Hvis ikke motstander godtar utsettelse, skal utvalget avgjøre om utsettelse kan gis. Forslag om ny spilletid må godkjennes av motstander. Ansvar for å ordne det praktiske påhviler det laget som ber om utsettelse.

Kampen må være spilt innen **3 dager**. Alle kamper skal spilles med fullt tellende mannskap på begge lag og til samme tid. Avvik fra denne regel må godkjennes av motstander. En utsatt kamp skal spilles i den hallen hvor den opprinnelig var satt opp.





### **UTEBLIVELSE FRA OBLIGATORISK KAMP**

Hvis et lag uteblir 3 kamper i sesongen, eller gir walkover 3 kamper, vil laget bli strøket, men hefter for betaling for resten av sesongen. Dette gjelder også lag som trekker seg.

Uteblivelse fra kamp uten tillatelse fra motstander bøtelegges med kr 1.000,-.

### **VI MINNER OM VIKEPLIKTEN I BOWLING**

Hvis spillerne på 2 nabobaner er klare til å spille samtidig, skal spilleren til venstre vente. For øvrig skal den spilleren som står klar, først ta sitt kast før nabospilleren går fram på banen. Hver spiller kaster kun ett kast om gangen.

### **STRAFFEBESTEMMELSER**

Usportslig opptreden og brudd på dette reglementet skal klages skriftlig til utvalget. Klagen skal underskrives med fullt navn. Protestgebyr er kr 100,- som betales sammen med klagen. For tidsfrister se NMBF's Håndbok, Protestreglement s. 95.

### **PROTESTER**

Vedrørende protester, appeller og straffebestemmelser, se Håndboka, utgitt av Norges Bedriftsidrettsforbund, s.113.

### **POENGFORDELING**

1 Poeng gis for vunnet serie

1 Poeng gis for sammenlagt seier

4 Poeng er høyest oppnåelige poengsum pr. kamp

Hvis flere spillere i en individuell turnering har likt pinnfall, vinner den med flest strike. Ved likt antall strike avgjør antall spare. Ved likt antall spare vinner den med minst differanse mellom høyeste og laveste serie.





Utvalget vil hvert år foreta nødvendige justeringer i opp- og nedrykk fra de ulike divisjoner, avhengig av antall påmeldte lag. Står to eller flere lag likt i poeng ved avslutning er pinnefallet avgjørende for plassering.

### **OPPLYSNINGER**

#### **Klasseinndelinger:**

Damer: Klasse 1 175 og over i snitt  
Klasse 2 155 t.o.m.174  
Klasse 3 135 t.o.m.154  
Klasse 4 120 t.o.m. 134  
Klasse 5 under 120 i snitt + alle nye spillere

Herrer: Klasse 1 195 og over  
Klasse 2 175 t.o.m. 194  
Klasse 3 155 t.o.m. 174  
Klasse 4 135 t.o.m. 154  
Klasse 5 under 135 i snitt + nye spillere

Aktive spillere starter i høyeste klasse.

Tidligere aktive spillere starter i høyeste klasse, deretter vil de bli klassifisert som bedriftsspillere på vanlig måte etter de til enhver tid gjeldende regler.

Nye spillere må ha spilt minst 27 serier for fastsettelse av snitt.

### **PREMIERING AV SERIESPILLET**

1 stk lagpremie til de tre beste lag i hver avd i hver divisjon.

I tillegg deles ut 3 stk personlige premier til hvert av de premierte lag. (I prinsippet er det lagets 3 faste spillere som premieres, men lagene må selv fordele disse annerledes hvis de ønsker det).

Høyeste gjennomsnitt for sesongen premieres for både damer og herrer, uansett divisjon.





**HENSTILLING TIL ALLE SPILLERE:**

**ALLE SPILLERE SKAL LESE SPILLEREGLEMENTET Å  
FØLGE DETTE.**

**TENK PÅ DE SOM SKAL SPILLE ETTER DERE – VÆR  
KLAR TIL Å KASTE NÅR KJEGLENE BLIR SATT NED**

**MOBILTELEFON SKAL VÆRE LYDLØS OG BØR IKKE  
BRUKES UNDER KAMP**

**RØYKING ER IKKE TILLATT UNDER KAMP**

**UTVALGET ØNSKER ALLE EN GOD SESONG!**

